// Setup

function testStrict(val) {

  if (val===7) { // Change this line

    return "Equal";

  }

  return "Not Equal";

}

testStrict(10);

// Setup

function compareEquality(a, b) {

  if (a === b) { // Change this line

    return "Equal";

  }

  return "Not Equal";

}

compareEquality(10, "10");

// Setup

function testNotEqual(val) {

  if (val !=99) { // Change this line

    return "Not Equal";

  }

  return "Equal";

}

testNotEqual(10);

// Setup

function testStrictNotEqual(val) {

  if (val !==17) { // Change this line

    return "Not Equal";

  }

  return "Equal";

}

testStrictNotEqual(10);

function testGreaterThan(val) {

  if (val > 100) {  // Change this line

    return  "Over 100";

  }

  if (val >10) {  // Change this line

    return "Over 10";

  }

  return "10 or Under";

}

testGreaterThan(10);

function testGreaterOrEqual(val) {

  if (val >=20) {  // Change this line

    return "20 or Over";

  }

  if (val >=10) {  // Change this line

    return "10 or Over";

  }

  return "Less than 10";

}

testGreaterOrEqual(10);

function testLessThan(val) {

  if (val < 25 ) {  // Change this line

    return "Under 25";

  }

  if (val <55) {  // Change this line

    return "Under 55";

  }

  return "55 or Over";

}

testLessThan(10);

function testLessOrEqual(val) {

  if (val <= 12 ) {  // Change this line

    return "Smaller Than or Equal to 12";

  }

  if (val <=24) {  // Change this line

    return "Smaller Than or Equal to 24";

  }

  return "More Than 24";

}

testLessOrEqual(10);

function testLogicalAnd(val) {

  // Only change code below this line

  if (val >= 25 && val <=50) {

      return "Yes";

    }

  // Only change code above this line

  return "No";

}

testLogicalAnd(10);

function testLogicalOr(val) {

  // Only change code below this line

  if (val >20 || val < 10) {

    return "Outside";

  }

  // Only change code above this line

  return "Inside";

}

testLogicalOr(15);

function testElse(val) {

  let result = "";

  // Only change code below this line

  if (val > 5) {

    result = "Bigger than 5";

  } else {

    result = "5 or Smaller";

  }

  // Only change code above this line

  return result;

}

testElse(4);

function testElseIf(val) {

  if (val > 10) {

    return "Greater than 10";

  } else if (val < 5) {

    return "Smaller than 5";

  } else {

  return "Between 5 and 10";

}

}

testElseIf(7);

function orderMyLogic(val) {

  if (val < 5) {

    return "Less than 5";

  } else if (val < 10) {

    return "Less than 10";

  } else {

    return "Greater than or equal to 10";

  }

}

orderMyLogic(7);

function testSize(num) {

  // Only change code below this line

 if (num < 5) {

   return "Tiny";

 } else if ( num < 10) {

   return "Small";

 } else if (num <15) {

   return "Medium";

 } else if (num < 20) {

   return "Large";

 } else ( num >= 20)

  return "Huge";

}

  // Only change code above this line

testSize(7);

const names = ["Hole-in-one!", "Eagle", "Birdie", "Par", "Bogey", "Double Bogey", "Go Home!"];

function golfScore(par, strokes) {

  // Only change code below this line

if ( strokes == 1) {

  return names[0];

} else if (strokes <=par - 2) {

  return names[1];

} else if (strokes ==par - 1) {

  return names[2];

} else if (strokes == par) {

  return names[3];

} else if (strokes ==par +1 ) {

  return names[4];

} else if (strokes == par + 2) {

  return names[5];

} else (strokes >= par + 3)

return names[6];

  // Only change code above this line

}

golfScore(5, 4);

function caseInSwitch(val) {

  let answer = "";

  // Only change code below this line

switch(val) {

  case 1:

  answer = "alpha";

  break;

  case 2:

  answer = "beta";

  break;

  case 3:

  answer = "gamma";

  break;

  case 4:

  answer = "delta";

  break;

}

  // Only change code above this line

  return answer;

}

caseInSwitch(1);

function switchOfStuff(val) {

  let answer = "";

  // Only change code below this line

switch (val) {

  case "a":

  answer = "apple";

  break;

  case "b":

  answer = "bird";

  break;

  case "c":

  answer = "cat"

  break;

  case "d":

  answer = "stuff"

  default:

  answer = "stuff"

  break;

}

  // Only change code above this line

  return answer;

}

switchOfStuff(1);

function sequentialSizes(val) {

  let answer = "";

  // Only change code below this line

switch(val) {

  case 1:

  case 2:

  case 3:

  answer = "Low";

  break;

  case 4:

  case 5:

  case 6:

  answer ="Mid";

  break;

  case 7:

  case 8:

  case 9:

  answer ="High";

  break;

}

function chainToSwitch(val) {

  let answer = "";

  // Only change code below this line

switch(val) {

    case "bob":

    answer = "Marley";

    break;

    case 42:

    answer = "The Answer";

    break;

    case 1:

    answer = "There is no #1";

    break;

    case 99:

    answer = "Missed me by this much!";

    break;

    case 7:

    answer = "Ate Nine";

}

  // Only change code above this line

  return answer;

}

chainToSwitch(7);

function isLess(a, b) {

  // Only change code below this line

  return a < b;

  // Only change code above this line

}

isLess(10, 15);

// Setup

function abTest(a, b) {

  // Only change code below this line

if(a < 0 || b < 0) {

return undefined;

}

  // Only change code above this line

  return Math.round(Math.pow(Math.sqrt(a) + Math.sqrt(b), 2));

}

abTest(2,2);

let count = 0;

function cc(card) {

  // Only change code below this line

switch(card){

  case 2:

  case 3:

  case 4:

  case 5:

  case 6:

  count = count +1;

  break;

  case 7:

  case 8:

  case 9:

  count = count;

  break;

  case 10:

  case "J":

  case "Q":

  case "K":

  case "A":

  count = count -1;

}

if (count > 0) {

  return count + " Bet"

} else { return count + " Hold"}

  // Only change code above this line

}

cc(2); cc(3); cc(7); cc('K'); cc('A');

const myDog = {

  // Only change code below this line

name: "Barsic",

legs: 4,

tails: 1,

friends: ["Nadia","Yrko"]

  // Only change code above this line

};

// Setup

const testObj = {

  "hat": "ballcap",

  "shirt": "jersey",

  "shoes": "cleats"

};

// Only change code below this line

const hatValue = testObj.hat;      // Change this line

const shirtValue = testObj.shirt;    // Change this line

// Setup

const testObj = {

  "an entree": "hamburger",

  "my side": "veggies",

  "the drink": "water"

};

// Only change code below this line

const entreeValue = testObj["an entree"];   // Change this line

const drinkValue = testObj["the drink"];    // Change this line

// Setup

const testObj = {

  12: "Namath",

  16: "Montana",

  19: "Unitas"

};

// Only change code below this line

const playerNumber = 16;  // Change this line

const player = testObj[playerNumber];  // Change this line

// Setup

const myDog = {

  "name": "Coder",

  "legs": 4,

  "tails": 1,

  "friends": ["freeCodeCamp Campers"]

};

myDog.name = "Happy Coder"

// Only change code below this line

const myDog = {

  "name": "Happy Coder",

  "legs": 4,

  "tails": 1,

  "friends": ["freeCodeCamp Campers"]

};

myDog.bark = "woof - woof";

// Setup

const myDog = {

  "name": "Happy Coder",

  "legs": 4,

  "tails": 1,

  "friends": ["freeCodeCamp Campers"],

  "bark": "woof"

};

// Only change code below this line

delete myDog.tails;

// Setup

function phoneticLookup(val) {

  let result = "";

  // Only change code below this line

 var lookup = {

  "alpha":"Adams",

  "bravo":"Boston",

  "charlie":"Chicago",

  "delta":"Denver",

   "echo":"Easy",

   "foxtrot":"Frank"

 };

   result = lookup[val];

  // Only change code above this line

  return result;

}

phoneticLookup("charlie");